

**PRACTICAR LA FUNCIÓN BUSCARV**

**SOPA DE LETRAS**

**1. En la Hoja2 copiar la tabla siguiente con el alfabeto completo:**

1	A
2	B
3	C
4	D
5	E
.....	...
28	Z

**2. En la Hoja1 generar una tabla de 20x20 con números aleatorios (función *aleatorio.entre(1;28)*).**

Generar la sopa de letras usando la función BUSCARV.

Cuando esté generada , añadir términos relacionados con el baloncesto: *pivot, base, alero, canasta, personal, triple, doble, rebote*.